

# CadSoft EAGLE 6.6.0

Das HowTo ist in Anlehnung an folgende Informationsquelle entstanden:

- <http://www.kaibader.de/running-eagle-cad-6-2-on-ubuntu-12-04/>

Da die aufgeführten libpng-1.4.12 und eagle-6.2.0 seit einiger Zeit veraltet sind habe die Verweise auf die derzeit (01.06.2015) aktuellen Versionen angepasst.

## libpng installieren

```
mkdir /tmp/libpng-eagle
cd /tmp/libpng-eagle
wget
ftp://ftp.simplesystems.org/pub/libpng/png/src/libpng16/libpng-1.6.17.tar.gz
tar xzf libpng-1.6.17.tar.gz
cd libpng-1.6.17/
./configure --prefix=/tmp/libpng-eagle/install CFLAGS=-m32
make check
make install
cd /tmp/libpng-eagle/install/lib/
mkdir -p /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/lib
cp -a libpng16.so* /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/lib/
```

## EAGLE installieren

```
export LD_LIBRARY_PATH=/home/$USER/eagle-6.6.0/lib/
cd /tmp/libpng-eagle/
wget ftp://ftp.cadsoft.de/eagle/program/6.6/eagle-lin-6.6.0.run
chmod 755 eagle-lin-6.6.0.run
# Install EAGLE to /home/$USER/bin/eagle_6.6.0
./eagle-lin-6.6.0.run
```

## Startskript erstellen

```
touch /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/eagle.sh
chmod +x /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/eagle.sh

vi /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/eagle.sh
#!/bin/sh
export LD_LIBRARY_PATH=/home/$USER/bin/eagle-6.6.0/lib
/home/$USER/eagle-6.6.0/bin/eagle
```

## Unity Starter erstellen

```
touch /home/$USER/.local/share/applications/eagle.desktop
```

```
vi /home/$USER/.local/share/applications/eagle.desktop  
#!/usr/bin/env xdg-open
```

```
[Desktop Entry]  
Version=1.0  
Type=Application  
Terminal=false  
Icon=/home/$USER/eagle-6.6.0/bin/eagleicon50.png  
Name=Eagle  
Exec=/home/$USER/eagle-6.6.0/bin/eagle.sh  
Comment=Eagle CAD
```

Fertig!

From:

<http://www.xn--von-thlen-v9a.de/> - **Christophs DokuWiki**

Permanent link:

[http://www.xn--von-thlen-v9a.de/doku.php/wiki/linux/schaltplan\\_und\\_layout](http://www.xn--von-thlen-v9a.de/doku.php/wiki/linux/schaltplan_und_layout)

Last update: **2020/04/15 18:21**

